

**LÍGALO**

INTERNACIONAL

# Reglamento Oficial — Match Ups

**Hipismo — Lígalo Internacional**

---

MULTIPLICA TU PASIÓN

## 1. Descripción General

---

Los Match Ups son un tipo de apuesta hípica de enfrentamiento directo (head-to-head) entre dos ejemplares que compiten en la misma carrera. A diferencia de las apuestas tradicionales donde se compite contra todo el campo, en un Match Up el usuario elige cuál de los dos caballos terminará en mejor posición.

Las líneas se presentan en formato americano (American Odds), donde el número negativo indica al favorito y el número positivo al no favorito. Por ejemplo: Caballo A -150 vs Caballo B +130.

Este formato es ideal para usuarios que desean simplificar su análisis a solo dos opciones, haciendo la experiencia más directa e intuitiva.

## 2. ¿Cómo Funciona?

---

El funcionamiento de los Match Ups es sencillo:

- La plataforma publica enfrentamientos entre pares de caballos inscritos en la misma carrera.
- Cada enfrentamiento muestra dos líneas en formato americano: una negativa (favorito) y una positiva (no favorito).
- El usuario selecciona el caballo que cree terminará en mejor posición dentro de la carrera.
- Una vez cerrada la carrera, se determina el ganador del Match Up según la posición final de cada ejemplar.
- El caballo que termine en una posición superior (más cercana al 1er lugar) gana el Match Up.

Ejemplo: Si el Match Up es Caballo A (-150) vs Caballo B (+130), y el Caballo A termina 3ro mientras que el Caballo B termina 5to, gana quien apostó al Caballo A.

## 3. Límites de Línea

---

Las líneas de los Match Ups están sujetas a los siguientes límites:

- Línea favorito máxima: -400 (el favorito no puede tener una línea más alta que -400).
- Línea no favorito máxima: +300 (el no favorito no puede tener una línea más alta que +300).
- Enfrentamientos cuyas líneas excedan este rango no serán ofrecidos en la plataforma.

Estos límites garantizan que los enfrentamientos sean competitivos y ofrezcan valor razonable para ambos lados de la apuesta.

## 4. Cálculo de Pagos

---

El cálculo del pago depende del tipo de línea seleccionada:

### Para línea negativa (favorito):

Ganancia = (Monto Apostado × 100) / Valor Absoluto de la Línea

Ejemplo: Apuesta de \$150 a línea -150 → Ganancia =  $(\$150 \times 100) / 150 = \$100$ . Pago total = \$250 (\$150 apuesta + \$100 ganancia).

### Para línea positiva (no favorito):

Ganancia = (Monto Apostado × Línea) / 100

Ejemplo: Apuesta de \$100 a línea +130 → Ganancia =  $(\$100 \times 130) / 100 = \$130$ . Pago total = \$230 (\$100 apuesta + \$130 ganancia).

- El pago total siempre incluye la devolución del monto apostado más la ganancia neta.
- Las líneas se fijan al momento de realizar la apuesta. Cambios posteriores en las líneas no afectan apuestas ya colocadas.

## 5. Retiro de Ejemplares (Scratch)

### REGLA IMPORTANTE — RETIRO DE EJEMPLARES (SCRATCH)

**En caso de que alguno de los ejemplares involucrados en el MATCH UP sea retirado (scratch), la jugada no es válida y se reembolsa el monto apostado.**

**Para los efectos del PARLAY HÍPICO, dicha selección se considera PUSH (empate), y el parlay se recalcula sin incluir esa pata.**

Detalles adicionales sobre la regla de scratch:

- Si alguno de los dos ejemplares del enfrentamiento es retirado (scratch) antes o durante la carrera, la apuesta de Match Up es declarada NULA.
- El 100% del monto apostado es reembolsado automáticamente al saldo del usuario.
- Si el Match Up formaba parte de un Parlay Hípico, esa pata (leg) se trata como PUSH y el parlay se recalcula multiplicando las líneas restantes, excluyendo la pata anulada.
- La determinación de scratch se basa en la información oficial del hipódromo.
- El reembolso se procesa de forma automática una vez confirmado el retiro del ejemplar.

## 6. Match Ups y Parlay Hípico

Los Match Ups pueden combinarse con otras apuestas hípicas para formar un Parlay Hípico:

- Un Match Up puede incluirse como una pata (leg) dentro de un Parlay Hípico.
- El Parlay Hípico requiere un mínimo de 2 patas y no tiene máximo.
- El pago del parlay se calcula multiplicando las cuotas (odds) de todas las patas seleccionadas.
- Si alguna pata pierde, todo el parlay se pierde.
- En caso de scratch en una pata de Match Up, esa pata se trata como PUSH y el parlay se recalcula sin ella (ver Sección 5).
- Las patas del parlay pueden incluir Match Ups, apuestas de Ganador, u otros tipos de apuestas hípicas disponibles.

## 7. Reglas Generales del Módulo

- Solo se permite una selección por enfrentamiento. No es posible apostar a ambos lados del mismo Match Up.
- Las líneas son establecidas por la administración y pueden cambiar según las probabilidades en vivo hasta el momento del cierre de la carrera.

- Una vez colocada la apuesta, la línea queda fija para esa jugada, independientemente de cambios posteriores.
- Las carreras se cierran automáticamente 2 minutos antes del horario de partida (post time).
- En caso de empate (ambos ejemplares terminan en la misma posición o ambos son retirados), la apuesta se declara PUSH y el monto es reembolsado.
- Si la carrera es cancelada en su totalidad, todas las apuestas de Match Up asociadas son anuladas y reembolsadas.
- Los montos mínimos y máximos de apuesta se establecen según la configuración de la plataforma y pueden variar por hipódromo.

## 8. Programa de Lealtad (Ligalo Points)

---

- Todas las apuestas de Match Ups generan Ligalo Points (LP).
- Se otorga 1 LP por cada \$1 USD apostado.
- Los LP se acumulan tanto en victorias como en derrotas.
- Los LP contribuyen a tu nivel VIP y pueden canjearse según las reglas del Programa de Lealtad.

## 9. Reglas Generales e Importantes

---

- Los montos se manejan en dólares americanos (USD) como moneda base. Se aceptan múltiples monedas (VES, COP, DOP, EUR) con conversión automática.
- No se permiten cuentas múltiples. La plataforma se reserva el derecho de cancelar apuestas sospechosas.
- Los menores de 18 años no están autorizados a participar en juegos con apuestas reales.
- Lígalo En Línea se reserva el derecho de modificar estas reglas en cualquier momento. Los cambios serán notificados a los usuarios.
- Ante cualquier disputa, la decisión de la administración de Lígalo Internacional es final.

## 10. Contacto y Soporte

---

- Sitio web: [ligalocontodo.com](http://ligalocontodo.com)
- Correo: [info@grupoligalo.com](mailto:info@grupoligalo.com)
- Teléfono: +1 829 518 7047
- Para reportar problemas técnicos o conducta inapropiada, contacta a soporte a través de la sección de mensajes de tu cuenta.

---

Este reglamento puede ser actualizado periódicamente. La versión vigente siempre estará disponible en la sección de Reglamentos de la plataforma.