



# Reglamento Oficial — Entre Tercios

Lígalo Internacional © 2026

---

MULTIPLICA TU PASIÓN

## 1. Descripción General

Entre Tercios es un juego peer-to-peer en el cual los jugadores proponen y banquean sus propios pronósticos sobre las carreras de hipismo. Lígalo actúa como intermediario neutral: custodia los fondos, empareja a proponentes con banquedores y liquida los resultados de forma automática al cierre oficial de cada carrera.

A diferencia de los juegos tradicionales, no existe una casa que dicte la cuota. El proponente lanza una jugada con un monto y los demás usuarios deciden cuánto desean banquear. El pago es 1:1 sobre el monto emparejado, descontando únicamente la comisión de plataforma.

Entre Tercios está habilitado para todos los usuarios autenticados que tengan permiso activo del módulo y autorización para los hipódromos correspondientes.

## 2. Sub-mercados Disponibles

- Caballo contra Caballo (CvC): el proponente elige dos caballos de una misma carrera. Gana la jugada quien elija al caballo que llegue primero entre ambos, sin importar la posición final dentro de la carrera.
- Puestos: el proponente elige un caballo y una cuota de llegada predefinida (por ejemplo 1P, 2P, 3P, 1-2, 1-3). La jugada se valida si el caballo termina en la posición indicada por la cuota seleccionada.

Ambos sub-mercados comparten el mismo flujo de proponer, banquear y liquidar descrito a continuación.

## 3. Tabla de Liquidación — Puestos

La siguiente tabla describe los resultados y la liquidación para cada cuota disponible en el sub-mercado Puestos. Las reglas aplican al caballo seleccionado por el proponente. La liquidación mostrada es la ganancia neta para el proponente si la cuota se cumple; el banquedor obtiene el monto emparejado menos la comisión de la casa cuando la cuota falla.

Cuota	Resultado ganador	Resultado perdedor	Liquidación
10 a 2	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 2 por cada 10 apostados – % casa
10 a 3	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 3 por cada 10 apostados – % casa
10 a 4	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 4 por cada 10 apostados – % casa
10 a 5	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 5 por cada 10 apostados – % casa
10 a 6	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 6 por cada 10 apostados – % casa
10 a 7	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 7 por cada 10 apostados – % casa
10 a 8	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 8 por cada 10 apostados – % casa
10 a 9	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: reembolso.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 9 por cada 10 apostados – % casa
1P	Llega 1ero: ganas. Empate en el 1ero: ganas.	Llega 2do en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
1P y 2NN	Llega 1ero: ganas. Llega 2do: pierdes la mitad.	Llega 3ero en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa

Cuota	Resultado ganador	Resultado perdedor	Liquidación
<b>2NN</b>	Llega 1ero: ganas. Llega 2do: reembolso.	Llega 3ero en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>2P y 2NN</b>	Llega 1ero: ganas. Llega 2do: ganas la mitad.	Llega 3ero en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>2P</b>	Llega 1ero o 2do: ganas.	Llega 3ero en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>2P y 3NN</b>	Llega 1ero o 2do: ganas. Llega 3ero: pierdes la mitad.	Llega 4to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>3NN</b>	Llega 1ero o 2do: ganas. Llega 3ero: reembolso.	Llega 4to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>3P y 3NN</b>	Llega 1ero o 2do: ganas. Llega 3ero: ganas la mitad.	Llega 4to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>3P</b>	Llega 1ero, 2do o 3ero: ganas.	Llega 4to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>3P y 4NN</b>	Llega 1ero, 2do o 3ero: ganas. Llega 4to: pierdes la mitad.	Llega 5to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>4NN</b>	Llega 1ero, 2do o 3ero: ganas. Llega 4to: reembolso.	Llega 5to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>4P y 4NN</b>	Llega 1ero, 2do o 3ero: ganas. Llega 4to: ganas la mitad.	Llega 5to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa
<b>4P</b>	Llega 1ero, 2do, 3ero o 4to: ganas.	Llega 5to en adelante: pierdes.	Ganas 1 por cada 1 apostado – % casa

#### Si banqueas (das pago)

Ganas el monto que banqueaste cuando el jugador pierde la cuota, menos la comisión de la casa.

## 4. Flujo del Juego

- Proponer: el jugador selecciona el hipódromo, la jornada y la carrera. Luego escoge el sub-mercado (CvC o Puestos), la selección (caballos o cuota) y el monto que desea jugar en USD.
- Esperar banqueo: la propuesta queda publicada en el listado de propuestas abiertas, visible para todos los demás jugadores habilitados. El jugador puede ver sus propuestas en cualquier momento y mantenerlas activas hasta el cierre de la carrera.
- Banquear: cualquier otro jugador elegible puede tomar una parte o la totalidad del monto propuesto. El banqueador elige libremente cuánto desea arriesgar, siempre dentro del monto restante disponible.
- Liquidación automática: al cierre oficial de la carrera, el sistema determina el resultado, paga a la parte ganadora y aplica la comisión de plataforma sobre el monto emparejado. Los saldos no emparejados se reembolsan automáticamente.

## 5. Banqueo y Pago 1:1

El emparejamiento es 1 a 1: por cada dólar banqueado, el proponente compromete un dólar del monto total. No existe factor de ganancia ni cuota artificial. El ganador se lleva el monto del perdedor menos la comisión correspondiente.

El banqueador puede tomar el monto completo de una propuesta o solo una fracción. Es perfectamente válido que múltiples banqueadores cubran distintas fracciones de una misma propuesta.

Ejemplo práctico: el jugador A propone 100 USD en un CvC. El jugador B banquea 40 USD y el jugador C banquea 30 USD. Se emparejan 70 USD. Si gana A, recibe 70 USD de ganancia (menos comisión). Si ganan B y C, se llevan proporcionalmente los 70 USD del jugador A (menos comisión). Los 30 USD restantes de A que nunca fueron banqueados se reembolsan automáticamente a su cuenta.

## 6. Reembolso Automático del Saldo No Banqueado

---

Al momento del cierre de la carrera, si una propuesta tiene un monto que no fue banqueado por ningún jugador, ese saldo residual se devuelve automáticamente a la cuenta del proponente.

El reembolso se refleja en el historial de movimientos y no genera comisión. Solo se cobra comisión sobre el monto efectivamente emparejado.

Ejemplo: si el jugador A propuso 100 USD y solo se banquearon 70 USD, al cierre recibe un reembolso inmediato de 30 USD.

## 7. Comisión de Plataforma

---

Lígalo aplica una comisión del 3% sobre el monto emparejado al ganador de cada emparejamiento. Esta comisión es el único costo de participación y se descuenta únicamente del pago a la parte ganadora.

El porcentaje vigente se encuentra siempre visible en la interfaz de propuestas, junto al detalle del monto a cobrar.

La comisión es configurable por la administración. Cualquier cambio se anuncia con antelación y aplica solo a propuestas creadas después del ajuste.

## 8. Selección de Hipódromo y Carrera

---

- Las propuestas se realizan sobre carreras abiertas de la jornada vigente.
- Las carreras cierran aproximadamente 2 minutos antes de la hora oficial de partida (post time). Después del cierre no se aceptan nuevas propuestas ni nuevos banqueos sobre esa carrera.
- Hipódromos disponibles: Entre Tercios está habilitado para todos los hipódromos que el usuario tiene autorizados en su perfil. Usuarios sin permiso para hipódromos nacionales (La Rinconada, Valencia) no verán dichos hipódromos en el selector.
- Listado Global: los jugadores pueden ver todas las propuestas abiertas activas en un listado unificado, con filtros por sub-mercado e hipódromo, y un botón para ocultar sus propias propuestas.

## 9. Resultados, Cancelaciones y Scratches

---

- El resultado oficial proviene del orden de llegada informado por la fuente de datos del hipódromo correspondiente.
- Si alguno de los caballos involucrados en un CvC es retirado (scratch) antes de la carrera, todos los emparejamientos de esa propuesta se reembolsan íntegramente a ambas partes, sin comisión.
- Si un caballo seleccionado en un Puestos es retirado antes de la carrera, la propuesta se reembolsa a ambas partes.
- Si la carrera se cancela o se declara nula por el hipódromo, todos los emparejamientos se reembolsan sin comisión.
- En caso de empate técnico (dead heat) en un CvC entre los dos caballos elegidos, se reembolsa la jugada a ambas partes.



## 10. Multi-Moneda

---

- El USD es la moneda base interna del sistema. Todos los emparejamientos, comisiones y reembolsos se calculan en USD.
- Se aceptan monedas adicionales (VES, COP, DOP, EUR) con conversión automática aplicando la tasa vigente al momento de crear la propuesta o de banquearla.
- La tasa de cambio queda registrada al momento de cada transacción, garantizando integridad histórica.

## 11. Programa de Lealtad

---

- Todas las propuestas y banqueos generan Ligalo Points (LP).
- Se otorga 1 LP por cada 1 USD efectivamente emparejado.
- Los LP se acumulan tanto en victorias como en derrotas.
- Los LP contribuyen al nivel VIP del usuario y pueden canjearse según las reglas del Programa de Lealtad.

## 12. Reglas Generales

---

- El monto mínimo y máximo por propuesta es configurable por la administración y está visible en la interfaz.
- No se permiten cuentas múltiples. La plataforma se reserva el derecho de cancelar propuestas o banqueos sospechosos.
- Los menores de 18 años no están autorizados a participar.
- Lígalo Internacional se reserva el derecho de modificar estas reglas en cualquier momento. Los cambios serán notificados a los usuarios.
- Ante cualquier disputa, la decisión de la administración de Lígalo Internacional es final.

## 13. Contacto y Soporte

---

- Sitio web: [ligalocontodo.com](http://ligalocontodo.com)
- Correo: [info@grupoligalo.com](mailto:info@grupoligalo.com)
- Teléfono: +1 829 518 7047
- Para reportar problemas técnicos, contacta a soporte a través de la sección de mensajes de tu cuenta.

Este reglamento puede ser actualizado periódicamente. La versión vigente siempre estará disponible en la sección de Reglamentos de la plataforma.